

Duración

30 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Conocer el funcionamiento de la interfaz de Freehand Mx.
- ✓ Crear y modificar los diferentes tipos de documentos.
- ✓ Utilizar los zoom y las ayudas visuales.
- ✓ Conocer el concepto de imagen vectorial.
- ✓ Manejar las herramientas de dibujo vectorial y sus variantes.
- ✓ Utilizar los colores y los paneles de mezclas.
- ✓ Usar los diferentes tipos de rellenos.
- ✓ Utilizar las herramientas de transformación vectorial.
- ✓ Manejar los efectos y herramientas raster.
- ✓ Crear y modificar textos con Frenad Mx.
- ✓ Uso de capas y estilos.
- ✓ Crear y manipular objetos de biblioteca.
- ✓ Conocer las operaciones avanzadas de dibujo y transformación.
- ✓ Trabajar con mapas de bits y transparencias.
- ✓ Impresión de documentos.
- ✓ Personalizar el programa.

Dirigido a

Diseñadores gráficos diseñadores Web, dibujantes, ilustradores, y en general cualquier persona que tenga interés en el dibujo aplicado al entorno informático.

Temario

- ✓ El entorno de trabajo
- ✓ Operaciones con documentos

- ✓ Dibujar en FreeHand
- ✓ Los colores
- ✓ Transformaciones
- ✓ Trabajar con texto
- ✓ Trabajar con capas y estilos
- ✓ La biblioteca
- ✓ Operaciones avanzadas de dibujo
- ✓ Importar y exportar
- ✓ Imprimir documentos
- ✓ Preferencias del programa