

## Duración

---

30 horas

## Objetivos

---

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Conocer el funcionamiento del interfaz de Flash Mx.
- ✓ Configurar documentos y crear escenarios.
- ✓ Concepto de imagen vectorial.
- ✓ Manejar las herramientas de dibujo vectorial.
- ✓ Creación y edición de trazados de pluma.
- ✓ Manejar los colores y los paneles de mezclas.
- ✓ Transformar y alinear objetos.
- ✓ Uso de capas.
- ✓ Crear y utilizar objetos de biblioteca.
- ✓ Trabajar con textos en Flash.
- ✓ Crear botones y textos interactivos.
- ✓ Animar objetos foto a foto y con interpolaciones.
- ✓ Controlar la línea de tiempos.
- ✓ Obtener películas.
- ✓ Trabajar con sonidos y vídeos externos.
- ✓ Manejo básico de programación en ActioScript.

## Dirigido a ....

---

Diseñadores, programadores Web, especialistas en mantenimiento Web, dibujantes, ilustradores, y en general cualquier persona que tenga interés en el diseño y programación Web.

## Temario

---

- ✓ El entorno de trabajo
- ✓ Crear y configurar documentos
- ✓ Dibujo en Flash

- ✓ Herramientas de relleno
- ✓ Importar y exportar imágenes
- ✓ Trabajar con capas
- ✓ Uso de bibliotecas
- ✓ Insertar texto
- ✓ Crear animaciones
- ✓ Insertar sonido y vídeo
- ✓ Acciones con ActionScript
- ✓ Preferencias del programa
- ✓ Ejercicio final