

Corel Draw X3

Duración

40 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:
- ✓ Conceptos básicos del entorno de trabajo Corel Draw X3.
- ✓ Dibujar, editar y transformar objetos, así como formas y curvas.
- ✓ Crear y editar formatos de textos.
- ✓ Importación y Exportación de archivos

Dirigido a

Personal de oficinas técnicas, auxiliares, decoradores, diseñadores, especialistas de oficios, personal de mantenimiento e instalaciones, delineantes, ingenieros, ingenieros técnicos, operadores de Sistemas de Información Geográfica, arquitectos, arquitectos técnicos y en general cualquier trabajador cuyas labores a desempeñar exijan la creación y edición de objetos y textos.

Temario

1. El entorno de trabajo en Corel Draw X3

- ✓ Imágenes vectoriales y de mapas de bits
- ✓ Interfaz de CorelDRAW
- ✓ Configuración del espacio de trabajo
- ✓ Primer contacto
- ✓ Gestión de archivos. Abrir, guardar y cerrar
- ✓ Páginas de documento
- ✓ Importar y exportar
- ✓ Zoom
- ✓ Niveles de Zoom

- ✓ Modo de presentación
- ✓ Previsualización a pantalla completa

2. Dibujo de objetos

- ✓ Selección
- ✓ Objetos
- ✓ Trayectos, Nodos, y Segmentos
- ✓ Barra de propiedades
- ✓ Rectángulo
- ✓ Elipse
- ✓ Polígono
- ✓ Espiral
- ✓ Cuadrículas
- ✓ Dibujo de formas predefinidas
- ✓ Dibujo mediante reconocimiento de forma

3. Dibujo de formas y curvas complejas

- ✓ Mano alzada y Polilínea
- ✓ Bézier y Pluma
- ✓ Curva de 3 puntos
- ✓ Herramienta de forma
- ✓ Convertir a objetos de curvas
- ✓ Medios Artísticos
- ✓ Conexión interactiva
- ✓ Borrador
- ✓ Cuchillo

4. Texto

- ✓ Texto
- ✓ Texto artístico
- ✓ Texto de párrafo
- ✓ Selección de Texto
- ✓ La herramienta de forma y el texto
- ✓ Caracteres especiales y símbolos
- ✓ Formato de carácter
- ✓ Formato de Párrafos
- ✓ Copiar estilo del texto
- ✓ Adaptar a trayecto
- ✓ Adaptar a marco
- ✓ Alinear con línea de base

5. Transformaciones y propiedades

- ✓ Transformar objetos
- ✓ Cambio de posición de objetos
- ✓ Modificación del tamaño y estiramiento de objetos
- ✓ Rotación de objetos
- ✓ Inclinación de objetos
- ✓ Reflejo de objetos
- ✓ Deshacer transformaciones
- ✓ Copia de transformaciones, propiedades y efectos
- ✓ Contorno
- ✓ Relleno Uniforme
- ✓ Relleno Degradados
- ✓ Relleno Patrón
- ✓ Relleno Textura
- ✓ Relleno Postcript
- ✓ Relleno Interactivo
- ✓ Relleno Inteligente
- ✓ Copiar rellenos y contornos

6. Edición de objetos

- ✓ Copiar, cortar y pegar
- ✓ Duplicar

- ✓ Clonar
- ✓ Alinear
- ✓ Orden
- ✓ Bloquear / desbloquear
- ✓ Agrupar / desagrupar
- ✓ Combinar / descombinar
- ✓ Operaciones booleanas
- ✓ Reglas
- ✓ Guías
- ✓ Cuadrícula
- ✓ Encajar en objetos
- ✓ Guías dinámicas

7. Capas

- ✓ Administrar objetos
- ✓ Creación de capas
- ✓ Cambio de las propiedades de capa y del orden de apilamiento
- ✓ Desplazamiento y copia de objetos entre capas

8. Efectos con objetos

- ✓ Perspectiva
- ✓ Envoltura Interactiva
- ✓ Mezcla
- ✓ Extrusión
- ✓ Silueta
- ✓ Sombras
- ✓ Transparencia
- ✓ Lente
- ✓ PowerClip

9. Mapas de bits; Sectorizar

- ✓ Mapas de bits
- ✓ Vectorizar mapas de bits
- ✓ Ajuste del brillo, el contraste y el color
- ✓ Recortar un mapa de bits
- ✓ Efectos

10. Impresión

- ✓ Impresión Básica
- ✓ Diseño de trabajo de impresión
- ✓ Separaciones
- ✓ Preimpresión
- ✓ Previsualización de trabajos
- ✓ Publicación en PDF

11. Importación y exportación de archivos

- ✓ Importación de archivos
- ✓ Exportación de archivos
- ✓ Exportación a Microsoft Office