

Duración

40 horas

Objetivos

Al realizar este curso, el alumno adquirirá las siguientes habilidades y conocimientos:

- ✓ Dibujar con altura y elevación.
- ✓ Obtener vistas isométricas y ortogonales de los modelos.
- ✓ Representar los modelos en perspectiva.
- ✓ Utilizar la cota Z con las entidades de dibujo.
- ✓ Dibujar y modificar superficies.
- ✓ Dibujar y modificar sólidos.
- ✓ Cambiar de plano de trabajo y gestionar los sistemas de coordenadas.
- ✓ Modificaciones tridimensionales.
- ✓ Conocer los conceptos de render .
- ✓ Aplicar, crear y modificar materiales.
- ✓ Crear, modificar y aplicar luces.
- ✓ Aplicar fondos y nieblas.
- ✓ Insertar y crear elementos paisajísticos.
- ✓ Gestionar las imágenes render.
- ✓ Obtener vistas y perfiles de modelos 3D mediante presentaciones.

Dirigido a

Personal de oficinas técnicas, auxiliares, decoradores, diseñadores, especialistas de oficios, personal de mantenimiento e instalaciones, delineantes, ingenieros, ingenieros técnicos, operadores de Sistemas de Información Geográfica, arquitectos, arquitectos técnicos y en general cualquier trabajador cuyas labores a desempeñar exijan la creación y edición de planos.

Temario

- ✓ Introducción
- ✓ Las vistas tridimensionales
- ✓ Dibujo de líneas y objetos en 3D
- ✓ Dibujo de primitivas de superficie
- ✓ Composición de superficies

- ✓ Dibujo de primitivas de sólidos
- ✓ Composición de sólidos
- ✓ El plano de trabajo
- ✓ La representación de los objetos en 3D
- ✓ Modificar los objetos de dibujo en 3D
- ✓ Editar superficies
- ✓ Editar sólidos
- ✓ Visualizaciones especiales en 3D
- ✓ El render
- ✓ Los materiales
- ✓ Luces y sombras
- ✓ Fondos, paisajes y niebla
- ✓ Escenas y gestión de imágenes
- ✓ Vistas de presentación en 3D
- ✓ Textos y cotas en 3D