



C.P.W. DREAMWEAVER

ENTIDAD SOLICITANTE: Instituto Europa, S.L.
DENOMINACIÓN: 14 - Creación de páginas web con Dreamweaver
DURACIÓN: 40 horas

FECHA INICIO: 26/09/2011
FECHA FINALIZACIÓN: 30/06/2012
DÍAS DE LA SEMANA Y HORARIO: De lunes a viernes; horario a elegir

LUGAR DE IMPARTICIÓN: C/ Domingo Beltrán, 66
TELÉFONO: 945245900

OBJETIVOS A CONSEGUIR:

- Familiarizarnos con el Dreamweaver CS4, saber qué es, con qué fines debemos usarlo. Conocer su interfaz detallando sus paneles y ventanas, aprendiendo a modificar su configuración.
- Aprender a crear un nuevo documento, adaptando su ventana de trabajo y sus tipos de visualización, y ver cómo y dónde guardarlo, y cómo realizar una vista previa del documento en un navegador.
- Aprender a planificar el comienzo de un nuevo sitio web, a crear una estructura de trabajo, a configurar la ubicación de sus archivos y carpetas, y ver cómo gestionarlo y desde donde realizar una conexión con un servidor web.
- Aprender a trabajar con textos en un nuevo documento, crear encabezamientos y estructurar jerárquicas, listas numeradas y listas no numeradas, y a introducir imágenes en el documento e insertar marcadores de imagen, y imágenes de sustitución.
- Aprender qué son los estilos CSS y para qué se utilizan, saber cómo crearlos e insertarlos en un documento o en una hoja de estilos externa, y aprender a aplicarlos y a modificar sus propiedades.
- Aprender a trabajar con tablas, ver cuáles son los elementos que las componen, cómo y desde dónde crearlas, cómo definir sus propiedades, y cómo modificarlas posteriormente.
- Aprender a insertar elementos en sus celdas, y a modificar las propiedades de sus filas y columnas.
- Ver cómo crear estructuras de diseño utilizando divs, aprender a insertar contenido HTML en ellos, a definir y modificar sus propiedades gráficas, y ver cómo crear estructuras de columna combinando el uso de divs con estilos CSS.
- Aprender a crear enlaces desde cualquier elemento de nuestra web.
- Saber cómo insertar elementos multimedia con Dreamweaver, cómo configurar sus parámetros al insertarlos, y en el caso de los videos, cómo seleccionar un skin para usar como menú de navegación.
- Aprender a crear formularios web.

CONTENIDO:

UNIDAD 1: Introducción al entorno de trabajo

- Introducción
- Qué es HTML?
- Primeros pasos con Adobe Dreamweaver
- El entorno de trabajo
- Ventana de bienvenida
- Su entorno de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales
- Otros paneles

UNIDAD 2: Creación y configuración de un nuevo documento

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento
- Modos de Visualización y reglas
- Guardar un documento
- Vista previa en buscadores

UNIDAD 3: Creación y administración de sitios Web

- Creación de un sitio web
- Administrar sitios
- Ejercicio 01
- Resolución del ejercicio 01

UNIDAD 4: Inserción de texto e imágenes

- Inserción de Texto, formatos (h1,h2,etc.) y propiedades
- Inserción de imágenes
- Inserción de marcador de imagen
- Inserción de imágenes de sustitución
- Ejercicio 02
- Resolución del ejercicio 02

UNIDAD 5: Estilos CSS

- Estilos CSS
- Creación y aplicación de estilos
- Creación y vinculación de hojas de estilos CSS
- Ejercicio 03
- Resolución del ejercicio 03

UNIDAD 6: Trabajar con tablas

- Inserción de Tablas, características y propiedades (revisar)
- Manipulación de columnas y celdas
- Ejercicio 04
- Resolución del ejercicio 04

UNIDAD 7: Manipulación de capas

- Inserción de capas DIV, PA, características y propiedades
- Manipulación de capas (con estilos css)
- Definición de columnas con divs
- Ejercicio 05
- Resolución del ejercicio 05

UNIDAD 8: Enlaces y vínculos

- Enlaces, vínculos, características y tipos de enlaces
- Anclas con nombre
- Enlaces de correo
- Ejercicio 06
- Resolución del ejercicio 06

UNIDAD 9: Inserción de elementos multimedia

- Inserción de elementos Media (Flash, FLV, Videos, plugins)
- Ejercicio 07
- Resolución del ejercicio 07

UNIDAD 10: Formularios Web

- Formularios (campos de texto, checkbox, comboselect, etc)
- Ejercicio 08
- Resolución del ejercicio 08

UNIDAD 11: Comportamientos

- Comportamientos 1. ¿Qué son?
- Intercambiar imágenes
- Otros Comprobar muy utilizados (comprobar plugin, pop up, mensaje Emergentes)
- Ejercicio 09
- Resolución del ejercicio 09

UNIDAD 12: Efectos con Dreamweaver

- Efectos (Agitar, desvanecer, deslizar, arrinconar, etc.)

UNIDAD 13: Uso de Marcos

- Marcos
- Insertar y manipular marcos de una página

UNIDAD 14: Publicación de un sitio Web

- Publicación página desde el sitio creado.